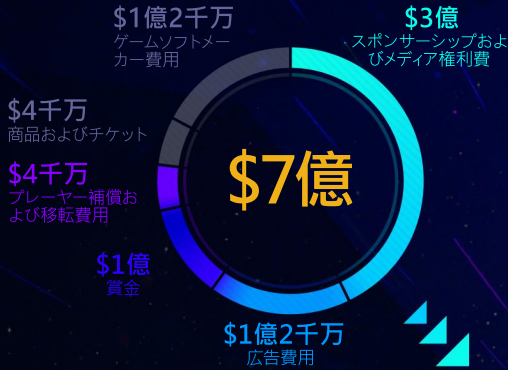


eスポーツ(esports)とゲームのインフラプラットフォームおよび支払いゲートウェイ

eスポーツマーケット収益構成



人類の始まり以来、人は終わりなき競争の中で生きてきました。常により速く、より上手く、より強く。そして今、それはゲームユーザーで最高のプレイヤーになることです！すでにほとんどすべての家庭の一部であるゲームは、地球上で最大のエンターテインメント市場であり、それが自然にeスポーツコンセプトの登場につながりました。それはプロとして競争力のあるゲームをプレイすることです。eスポーツのオーディエンスは、5年後、10億人に達すると予想され、eスポーツは、将来のスポーツ第1位への道を踏み出しています。そして、その達成はわれわれにかかっているのです！しかし、どうすればいいのでしょうか？オールインワンプラットフォームとしてDreamTeamは、全ゲーマー、チーム、スポンサー、広告主、トーナメントを安全につなげ、1本化されたeスポーツエコシステム内で金銭的やりとりを行うことができます。そうすることで、数年間で\$500億もの経済効果を実現するのです。

トラクション



DreamTeam
の潜在的市場

課題

危険性および詐欺

現在のeスポーツマーケットは不安定です。最上位のチームでさえ、詐欺や賞金未払いの問題に直面しています。スポンサーや広告主も同じくこの問題に頭を抱えており、アマチュアチーム、中小規模のスポンサー、広告主は、さらに悪い状況にさらされています。

市場のフラグメンテーション

eスポーツマーケットには、スポンサー契約、プレイヤー移転などを行う統合されたエントリーポイントが存在しません。単にオールインワンデータベースがないのです。

排他的なマーケットと僅かなビジネスツール

少数の内部関係者とごくわずかなビジネスツールしか存在しないことが原因で、市場知識および専門知識を十分に得ることができていません。管理、募集、コーチング、メディア、販売、マーケティング手段が整っていないために、何百万人ものゲーマーがこの状況に苦しんでいます。

ソリューション

安全な支払いゲートウェイ

DreamTeamは、PayPalのように、eスポーツの為に安全なトランザクションポイントとして機能します。このシステムには、賞金の支払い、プレイヤーの給与および移転、スポンサーシップ、広告取引、そしてメディア権利の販売ができる機能が備えられています。— 全てスマートコントラクトによる安全な支払いによって実現されます。

オールインワンネットワーク

DreamTeamは、プロフェッショナル(プレイヤー、コーチ、アナリスト、マネージャーなど)からチームやトーナメント、そしてビジネス(スポンサー、プラットフォーム、広告主)まで、eスポーツおよびコンペティティブゲーミング市場におけるプレイヤーをつなぐ、一体化されたエントリーポイントとして機能します。

全ての人を楽しめるeスポーツ

DreamTeamは、eスポーツが広く受け入れられるよう、あらゆるツールを提供し、何億人ものゲーマーや、何千人もの広告主やスポンサーに\$500億ドルの市場を新たに開きます。

チーム



Alexander Kokhanovsky
CEO兼 創業者

eスポーツ業界で17年間に及ぶ経験を持つ。Eスポーツの歴史の中で最も人気のあるチームの1つNatus Vincere (Na'Vi)を結成。USMホールディングスが資金提供をしている、3番目に大きなEスポーツ法人、ESForceの株主



Volodymyr Panchenko
共同創設者

デジタル商品で世界第1位の個人商(過去5年間で1千5百万に及ぶゲーム数を販売)、2番目に大きな仮想アイテムの取引マーケットプレイス、skins.cash(過去1年間で1千万アイテムの販売数を記録した)を構築。



Mustafa Seyrek
CTO

eコマース、メディア、ワイヤレス、金融など、複数の業界で20年以上の経験を持つソフトウェアエンジニアリングリーダー。ソニーピクチャーズエンタテインメント(米国ロサンゼルス)のCrackle部門でエンジニアリングディレクターとしても勤務していた。



Andriy Khavryuchenko
ブロックチェーンアーキテクト

ソフトウェア開発において26年の経験を有する。暗号通貨Dashのデベロッパ。



将来のNo.1スポーツに投資しましょう。 Token.DreamTeam.gg