

# 电子竞技与游戏基础设施平台和付款网关

## 电子竞技市场收入结构



自人类诞生以来,我们一直生活在无穷无尽的竞争中。我们总是在追求更快、更好、更强。今天,我们力争成为游戏服务器上的佼佼者! 游戏进入了每个家庭,成为这个地球上最大的娱乐市场。电子竞技(专业竞技游戏)的概念也应运而生。5年内,电子竞技的受众人数将达到10亿人,助力电子竞技成为未来的头号运动。这需要我们每个人的努力!但我们如何做到呢?作为一体化平台,DreamTeam将安全连接所有玩家、团队、赞助商、广告商和锦标赛,实现全球电子竞技生态系统内的相互经济交易,从而在数年内解锁价值高达500亿美元的经济。

## 牵引力

- 600万美元** 在代币销售第1阶段筹集
- Beta** 测试版现已推出
- 25万用户** 3个月内获得
- 36%** 平均每周增长率高达

## DreamTeam 潜在市场

**500 亿美元**

30亿美元  
玩家付款和转账

40亿美元  
奖金

190亿美元  
广告

240亿美元  
赞助与媒体权

## 问题

### 安全隐患与欺诈

目前的电子竞技市场存在安全隐患。顶级团队也面临欺诈和拖欠奖金的情况,面临未交付的赞助商和广告商也是如此。业余团队和中小型赞助商和广告商面临的情况则更为严峻。

### 市场碎片化

电子竞技市场没有单一的人口点,来执行广告、赞助交易、玩家转账等。缺乏一体化的数据库。

### 有限的通用与商务工具

由于缺乏内部人士和商务工具,市场知识和专业知识非常有限。由于缺乏管理、招募、指导、媒体、销售和营销途径,数位玩家苦苦挣扎。

## 解决方案

### 安全的付款网关

与PayPal一样,DreamTeam是电子竞技的安全交易点,它涵盖奖金支付、玩家付款和转账,赞助和广告交易或媒体权销售。凭借智能合同进行付款的安全性,所有这一切得以实现。

### 一体化网络

DreamTeam将所有市场参与者融汇在一起,并作为电子竞技和竞技游戏的人口点:从专业人员(玩家、教练、分析师经理等)到团队、锦标赛和企业(赞助商、平台和广告商)。

### 属于每个人的电子竞技

DreamTeam为电子竞技的广泛接受提供了所有可能的工具,并助力亿万游戏玩家、成千上万的广告商和赞助商解锁价值高达500亿美元的市场。

## 团队



**Alexander Kokhanovsky**  
首席执行官兼联合创始人

17年的电子竞技经验;打造了电子竞技历史上最受欢迎的团队之一,即Natus Vincere(简称:NaVi);USM Holdings赞助的第三大电竞实体ESForce的股东



**Volodymyr Panchenko**  
联合创始人

世界排名第一的数字商品私人商户(过去5年售出1,500万个游戏);建立了第二大虚拟物品交易市场 - skins.cash(过去一年售出1,000万件商品)



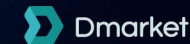
**Mustafa Seyrek**  
首席技术官

软件工程领导者,在电子商务、媒体、无线、金融等多个行业拥有20年的丰富经验;索尼影视娱乐公司(美国洛杉矶)Crackle部门工程总监



**Andriy Khavryuchenko**  
区块链架构师

26年软件开发经验;Dash加密开发人



投资未来的头号运动

[Token.DreamTeam.gg](https://Token.DreamTeam.gg)